MARCOS BELTRÃO

Desenvolvedor de Software Júnior | Full-stack | React • TypeScript • Next.js • Node.js

Brasília, DF | +55 (61) 99412-1646 | marcos.beltrao@outlook.pt

linkedin.com/in/marcos-k1ngs | github.com/k1ngS | portfolio-k1ngs.vercel.app

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor de software com cerca de 1 ano de experiência profissional full-stack em ambiente de produção. Atuei com Ruby on Rails, PostgreSQL, APIs, autenticação e frontend e, nos projetos recentes, trabalho com React, TypeScript, Next.js, Node.js/NestJS e testes. Gosto de transformar regras e problemas reais em produtos utilizáveis, com atenção a clareza, manutenção e experiência de uso.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Fullstack Developer Júnior — Acervo Tech | Brasília, DF | fev 2024 – mar 2025

- Desenvolvi e mantive funcionalidades full-stack em Ruby on Rails, StimulusJS, Tailwind CSS e PostgreSQL em ambiente de produção.
- Otimizei rotas, consultas e carregamento de dados com refatoração, eager loading e indexação, reduzindo gargalos de performance em APIs e listagens.
- Implementei fluxos de autenticação com Devise, gerenciamento de sessão, recuperação de senha e proteções de acesso.
- Integrei Google Maps API e participei de code reviews, versionamento com Git, validação de dados, tratamento de erros e manutenção de código em equipe.

PROJETOS SELECIONADOS

BODY//KNOT — jogo web publicado | Next.js, React, TypeScript, Canvas 2D, Zustand, Web Audio

- Projetei, desenvolvi e publiquei um jogo de horror arcade para navegador com mecânica própria, feedback visual, áudio e recursos de acessibilidade. Live build e código público disponíveis.

Pipocas da Gi — sistema privado para pequeno negócio familiar | Next.js, React, TypeScript, NestJS, Prisma, PostgreSQL, Zod

- Construí um sistema mobile-first para produção, vendas, estoque e acompanhamento operacional; simplifiquei os fluxos após feedback de uso real. Código e dados permanecem privados.

PlayerDNA Engine — plataforma de análise de jogadores | Next.js, NestJS, TypeScript, PostgreSQL

- Desenvolvo uma arquitetura para transformar telemetria de League of Legends em perfis interpretáveis, com adapter de dados, contratos de análise e evidências/auditoria. Projeto em desenvolvimento.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Frontend: React, Next.js, TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, HTML, CSS

Backend: Node.js, NestJS, Fastify, Ruby on Rails, REST APIs, autenticação/OAuth

Dados e qualidade: PostgreSQL, Prisma, Drizzle, Zod, Jest/Vitest, testes unitários/E2E, Git, Docker, Postman/Insomnia

FORMAÇÃO E IDIOMAS

Análise e Desenvolvimento de Sistemas — Estácio de Sá, Brasília | 2023

Português: nativo | Inglês: básico (A2; leitura técnica)